|  |
| --- |
| FIFA |
| Technische test |
| Groep 2 |

|  |
| --- |
| Sjoerd Hoeven, Pieter Jan Kolijn, Dennis Pulles, Corné Sariet  12-5-2017 |

# Algemene vragen

Is de code in het Engels maar het programma in het Nederlands?

Zijn er codeconventies in deze code aangehouden?

Wordt er in OOP gewerkt?

# PHP

Is er optimaal gebruik gemaakt van PHP?

Als de data niet geset wordt, wordt je dan teruggestuurd naar de addPlayer.php?

Als de data niet geset wordt, wordt je dan teruggestuurd naar de addTeams.php?

Als je bij deletePlayer.php een speler verwijdert wordt er dan een waarde verandert in de database?

Als je bij deleteTeam.php een speler verwijdert wordt er dan een waarde verandert in de database?

Wordt de juiste data uit de juiste kolommen gehaald?

Werkt de AddTeams(); method?

Werkt de EditTeams(); method?

Vallen er geen dubbele matches in de pools?

# C#

Geeft de GetAmountOfMoney(); methode het huidige geld bedrag van de juiste speler terug?

Word de juiste hoeveelheid geld ingezet op het juiste team met de SetAmoutOfMoney(); methode?

Betaald Payout(); het juiste bedrag aan de juiste gokker?

Werkt de methode TestConnection(); ?

Werkt de methode OpenConnection();?

Werkt de methode CloseConnection();?

Werkt de methode GetConnection();?